

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Явасская средняя общеобразовательная школа»
Зубово-Полянского муниципального района РМ

«Согласовано»
Зам.директора ВР
_____ Т.В.Грушина
30.08.2024 г.

«Утверждаю»
Директор МБОУ «Явасская СОШ»
_____ Л.С.Михайлова
31.08.2024 г.

Рабочая учебная программа курса внеурочной деятельности.
Физкультурно-спортивное направление.
Шахматный клуб «Белая Ладья»
2024-2025 учебный год

Составитель:
Автайкин Алексей Викторович,
учитель информатики

Явас 2024 г.

1. Пояснительная записка

общеобразовательная программа Шахматного клуба «Белая ладья» разработана на основании:

–ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»,

Используемый учебник:

Волкова Е.И. Прудникова Е.А. Шахматы в школе шестой год обучения Учебник для 7 класса. – Просвещение, 2018.

Основные цели и задачи курса:

Организация полноценного досуга учащихся через обучение игре в шахматы, совершенствование, становление сильных игроков- шахматистов.

Достигаются указанные цели через решение следующих **задач**:

Обучающие:

познакомить с историей шахмат,

дать учащимся теоретические знания по шахматной игре и рассказать о правилах проведения соревнований и правилах турнирного поведения.

Воспитывающие:

привить любовь и интерес к шахматам и учению в целом,

научить анализировать свои и чужие ошибки, учиться на них, выбирать из множества решений единственно правильное, планировать свою деятельность, работать самостоятельно,

научить уважать соперника.

Развивающие:

развить логическое мышление, память, внимание, усидчивость и другие положительные качества личности,

ввести в мир логической красоты и образного мышления, расширить представления об окружающем мире.

Описание места в учебном плане.

В соответствии с учебным планом МБОУ «Явасская СОШ» на 2024-2025 уч. г. на изучение курса в 7 классе отводится 34 часа годовых (1 час в неделю).

2. Содержание учебного предмета

Тема	Основное содержание по темам	Характеристика деятельности ученика
Из истории шахмат	Основные содержательные линии История появления шахмат на Руси. Зарождение шахматной культуры в России.	Знают о появлении шахмат на Руси, о том, как зарождалась шахматная культура в России.
Основные принципы разыгрывания дебюта	Тактические приёмы «мельница», «перекрытие», «рентген». Основы дебюта: открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты, слабые пункты f2/f7, перевес в развитии фигур, выбор хода и оценка позиции, перевес в пространстве.	Принципы игры в дебюте. Быстрейшее развитие фигур. Понятие о темпе. Гамбиты. Наказание “пешкоедов”. Борьба за центр. Безопасная позиция короля. Гармоничное пешечное расположение. Связка в дебюте. Коротко о дебютах. Дидактические задания “Мат в 1 ход”, “Поставь мат в 1 ход нерокированному королю”, “Поставь детский мат” Белые или черные начинают и объявляют противнику мат в 1 ход. “Поймай ладью”, “Поймай ферзя”. Здесь надо найти ход, после которого рано введенная в игру фигура противника неизбежно теряется или проигрывается за более слабую фигуру. “Защита от мата” Требуется найти ход, позволяющий избежать мата в 1 ход (как правило, в данном разделе в отличие от второго года обучения таких ходов несколько). “Выведи фигуру” Здесь определяется, какую фигуру на какое поле лучше развить.

		“Поставить мат в 1 ход “повторюшке”. Требуется объявить мат противнику, который слепо копирует ваши ходы.
Законы миттельшипилля	Дебют, миттельшипиль, эндшипиль. Определение дебюта. Дебют как начало партии, разновидности дебютов. Открытые, полуоткрытые и закрытые дебюты. Разнообразные дебютные ловушки. Задачи дебюта и принципы его разыгрывания. Практические занятия: разбор специально подобранных позиций и учебных партий, анализ наиболее часто повторяющихся ошибок.	Дидактические задания “Мат в 2 хода”. Белые начинают и дают черным мат в 2 хода. “Мат в 3 хода”. Белые начинают и дают черным мат в 3 хода. “Выигрыш фигуры”. “Квадрат”. Надо определить, удастся ли провести пешку в ферзи. “Проведи пешку в ферзи”. Тут требуется провести пешку в ферзи. “Выигрыш или ничья?”. Здесь нужно определить, выигрышно ли данное положение. “Куда отступить королем?”. Надо выяснить, на какое поле следует первым ходом отступить королем, чтобы добиться ничьей.
Законы эндшипилля. Слоновый эндшипиль	Простейшие окончания. Определение эндшипилля. Роль короля в эндшипиле. Правило квадрата. Мат различными фигурами. Цугцванг как средство выигрыша без создания какой-либо угрозы или путём передачи хода сопернику в ситуации, где у последнего нет полезных ходов, а любой ход ведёт только к ухудшению его позиции. Взаимный цугцванг. Практические занятия: разбор и разыгрывание с партнером специально подобранных позиций, решение задач.	Матование слоном и конем (простые случаи). Пешка против короля. Пешка проходит в ферзи без помощи своего короля. Правило “квадрата”. Пешка проходит в ферзи при помощи своего короля. Оппозиция. Пешка на седьмой, шестой, пятой, четвертой, третьей, второй горизонтали. Ключевые поля. Удивительные ничейные положения (два коня против короля, слон и пешка против короля, конь и пешка против короля). Самые общие рекомендации о том, как играть в эндшипиле.
Практика и	Закрепление изученного в соревновательной	Должны уметь: ориентироваться на

соревнования	практике	<p>шахматной доске;</p> <p>играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушений правил шахматного кодекса;</p> <p>правильно помещать шахматную доску между партнерами;</p> <p>правильно расставлять фигуры перед игрой;</p> <p>различать горизонталь, вертикаль, диагональ;</p> <p>рокировать;</p> <p>объявлять шах;</p> <p>ставить мат;</p> <p>решать элементарные задачи на мат в один ход;</p> <p>записывать шахматную партию;</p> <p>матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей;</p> <p>проводить элементарные комбинации.</p> <p>грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте;</p> <p>находить несложные тактические удары и проводить комбинации;</p> <p>точно разыгрывать простейшие окончания.</p>
--------------	----------	---

3. Тематическое планирование

№ п.п	Тема	Всего	Теория	Практика
1	Из истории шахмат	1	1	0
2	Основные принципы разыгрывания дебюта	8	4	4
3	Законы миттельшиля	10	5	5
4	Законы эндшпилля. Слоновый эндшпиль	9	4	5
5	Практика и соревнования	6	0	6
	ВСЕГО:	34	14	20

4. Календарно-тематическое планирование по внеурочной деятельности шахматный клуб «Белая ладья»

20	Слоновые окончания.	1				
21	Слон против пешки/пешек	1				
22	Окончания с одноцветными слонами	1				
23	Окончания с одноцветными слонами	1				
24	Окончания с разноцветными слонами	1				
25	Окончания с разноцветными слонами	1				
26	"Плохой" слон в окончаниях	1				
27	Крепости в слоновых окончаниях	1				
28	Крепости в слоновых окончаниях	1				

ПРАКТИКА И СОРЕВНОВАНИЯ

29	Сеансы одновременной игры	1				
30	Решение комбинаций	1				
31	Соревнования	1				
32	Соревнования	1				
33	Разбор и анализ партий	1				
34	Итоговое занятие	1				
ИТОГО:		34				

5. Планируемые результаты обучения

В конце года учащийся:

- имеет представление об истории и происхождении шахмат,
- знает правила игры и турнирного поведения,
- знает основы тактики и стратегии, периодически применяет в своей игре тактические приемы,
- владеет фундаментальными знаниями по разыгрыванию дебюта и эндшпилля,
- умеет применять полученные теоретические знания на практике,
- видит и осознает свои ошибки,
- знает нормы этикета при игре в шахматы

